



pixelmolkerei

creative company for 3d visualizations & virtual reality in medical healthcare field
based in Chur, Switzerland and Montreal, Canada

Wir suchen dich!

Junge/r Konstrukteur/in EFZ

für 3D Visualisierungen, Animationen und Virtual Reality Produkte

Die Pixelmolkerei gehört zu den weltweiten Marktführern wenn es um die Entwicklung und Produktion von high-end Visualisierungen, Virtual-, Augmented- und Mixed Reality für Schulungs- und Marketingzwecke im Medizinalbereich geht. Um unseren internationalen Grosskunden idealen Service bieten zu können, haben wir nebst dem Hauptsitz in Chur auch eine Niederlassung in Montreal, Kanada.

In deiner Tätigkeit unterstützt du unser talentiertes 3D Team, bist mitverantwortlich für die Erstellung von 3D Bildern, 3D Animationen und Virtual Reality Produkten für unsere internationale Kundschaft. Dein Aufgabenfeld und deine Tätigkeiten werden kontinuierlich erweitert, womit du fast täglich mit neuen Herausforderungen konfrontiert wirst und einen abwechslungsreichen Arbeitsalltag erhältst.

Diese Position passt perfekt zu dir, **wenn du:**

- eine abgeschlossene Lehre mit idealerweise 3-5 Jahren Berufserfahrung hast
- eine sehr gute Auffassungsgabe hast
- Lust hast, deine Fähigkeiten auszubauen und deinen Horizont zu erweitern
- lösungsorientiert denken und hast eine Can-Do-Attituede hast
- stark in Mathe, Geometrie, Physik und Biologie bist
- einen guten Sinn für Formen, Licht und Farben hast

Vorteilhaft ist es, wenn du die folgenden Punkte auch noch abdeckst:

- Software Kenntnisse: CAD, Autodesk Inventor, Rhinoceros, Maya, VRay, Zbrush, Substance Painter und Adobe Photoshop.
- Berufserfahrung mit Instrumenten-, Implantaten-, Apparate- und oder Maschinenbau in der Medical Healthcare Branche.

Sprachen:

Sehr gute Deutsch und Englisch Kenntnisse in Wort und Schrift sind in dieser Position ein Muss

Wir bieten dir:

- Interne Weiterbildungsmöglichkeiten zum 3D Artist
- Moderne und flexible Arbeitsbedingungen in einem familiären Umfeld
- Die Möglichkeit mit der neusten VR und AR Technologie zu arbeiten

Haben wir dein Interesse geweckt? Zögere nicht und gib uns die Chance dich kennen zu lernen. Dazu brauchen wir die folgenden Unterlagen von dir per Mail: Bewerbungsschreiben, CV, Arbeitsbeispiele Visualisierungen und falls vorhanden eine Video (Demo-Reel) mit Arbeitsbeispielen von Animationen, 360 Rotationen. Bei Fragen melde dich bei mir.

Kontaktperson: Laraine Redmond Moehle, jobs@pixelmolkerei.ch, +41 81 250 02 29